

Posibilidades educativas de la Realidad Aumentada

Juan Manuel Trujillo Torres. Universidad de Granada

Realidad Aumentada

Justificación de su integración



Realidad Aumentada

Justificación de su integración

LOMCE (Preámbulo, art. 111 bis, fines y objetivos...)

Competencia clave digital

Personal Learning Environment (PLE),
Personal Learning Network (PLN), herramientas 2.0 y
Pizarra Digital Interactiva

Realidad Aumentada

El concepto



Realidad Aumentada

El concepto

“combinación de información digital e información física en tiempo real a través de diferentes dispositivos tecnológicos; es decir, consiste en utilizar un conjunto de dispositivos tecnológicos que añaden información virtual a la información física, por tanto implica añadir una parte sintética virtual a lo real (Fundación Telefónica, 2011; García et al., 2010; Muñoz, 2013).

Realidad Aumentada

Códigos QR y marcadores



Realidad Aumentada

Códigos QR y marcadores



Realidad Aumentada

Google Glass



Realidad Aumentada

Google Glass



Realidad Aumentada

Google Glass



Realidad Aumentada

Posibilidades educativas



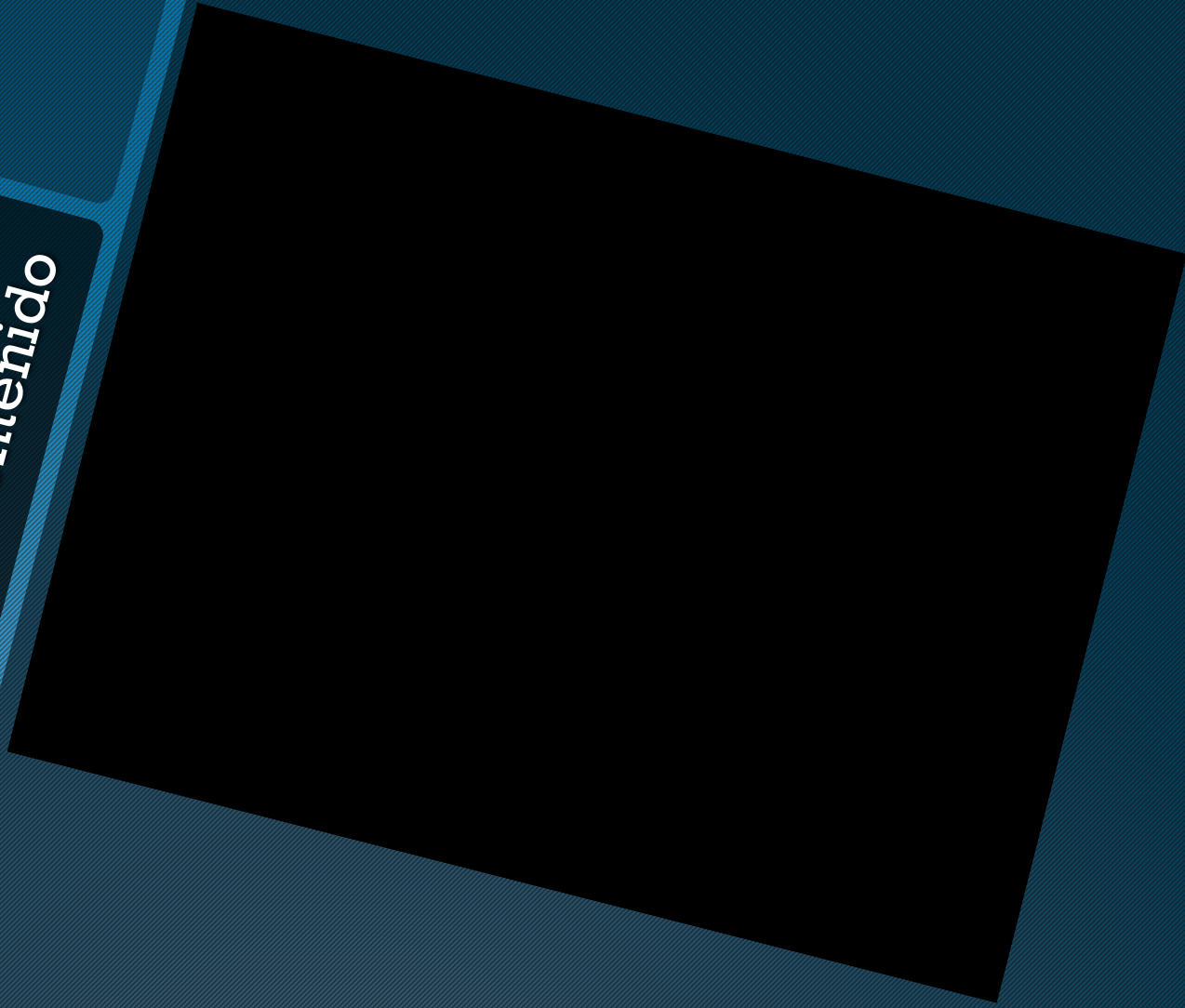
Realidad Aumentada

Posibilidades educativas

- “ Metodologías ACTIVAS
- “ Facilita la comprensión
- “ Gamificación
- “ Contextualización
- “ Potencia interacción
- “ Ubicuidad
- “ Flexibilidad de aplicación
- “ Creación de contenido
- “ Mejora la motivación...

Aurasma

App Realidad Aumentada para ver y producir contenido



Mobile-learning



Realidad Aumentada

Top aplicaciones



Realidad Aumentada

Top aplicaciones



- Aumentaty Author
- ARCrowd
- ZooBurst
- LayAR
- Aurasma

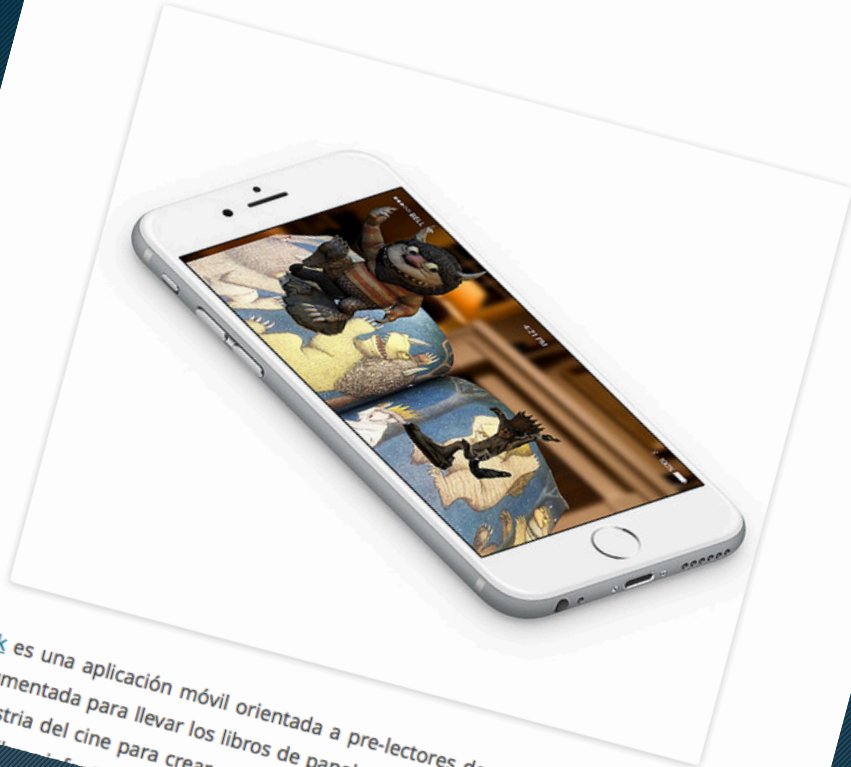
...

Realidad Aumentada

MagicBook Libros RA

MagicBook aplicación de realidad aumentada para los libros infantiles

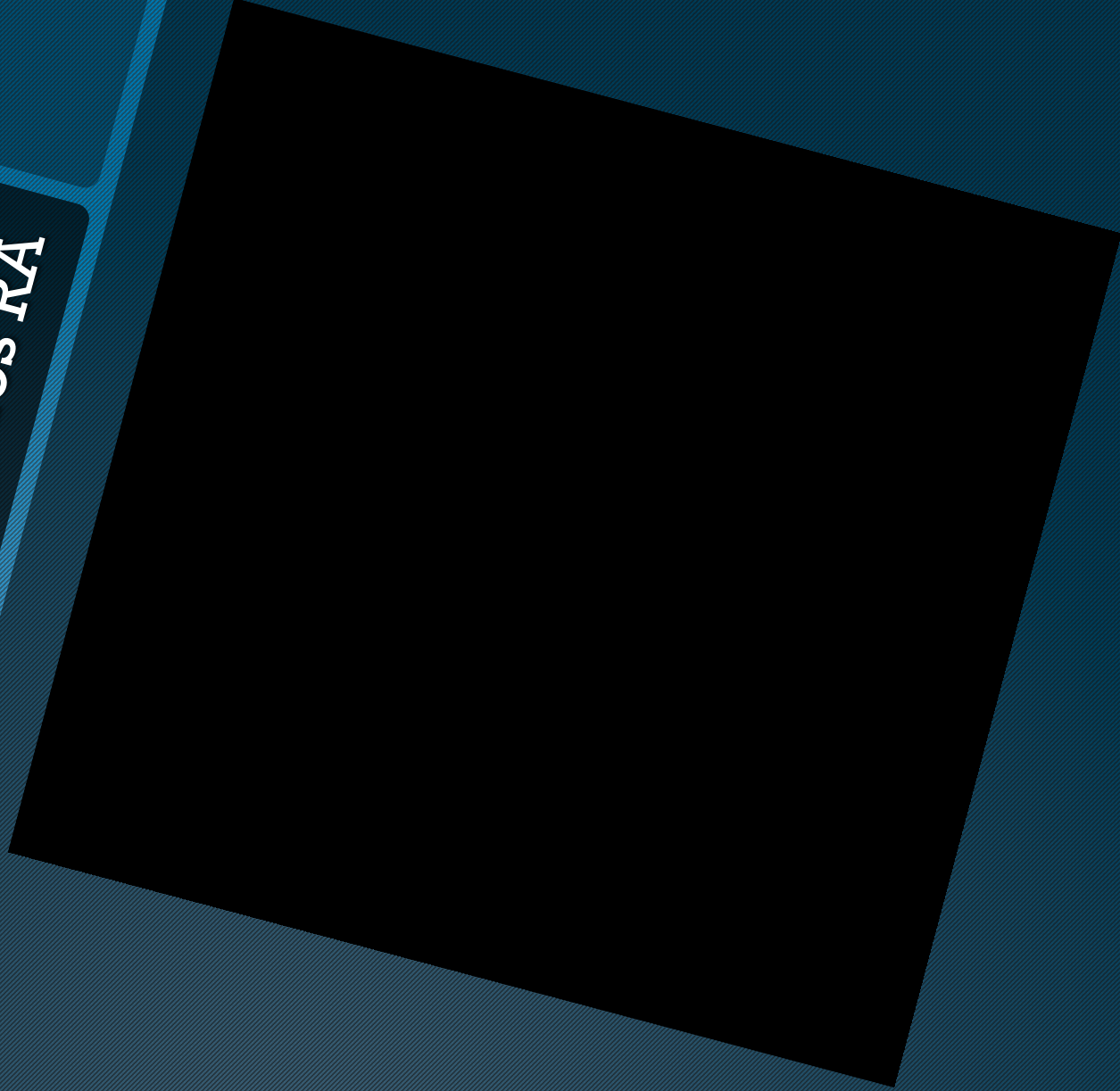
[Deja un comentario](#)



MagicBook es una aplicación móvil orientada a pre-lectores de entre 3 a 5 años, que utiliza la realidad aumentada para llevar los libros de papel a la vida real utilizando la misma tecnología que la industria del cine para crear una experiencia cinematográfica e interactiva inspirada en

Realidad Aumentada

MagicBook Libros RA



Realidad Aumentada

e INCLUSIÓN

“ AudioGene (basadas en sonidos, dificultades visuales)

“ AmbientGPS (ayuda a usuarios ciegos en sus tareas de movilidad exterior)

“ MOSS, sistema de navegación con un dispositivo móvil dentro del colegio

Realidad Aumentada

y empresa



Realidad Aumentada

y empresa



Realidad Aumentada

y educación



Realidad Aumentada

Un ejemplo práctico con posibilidades educativas LAYar



AR

Un futuro cierto...

